



CY-BER PATH

PREING 1 – 2023-2034

Réalisé par :

BRINGUIER Valérian

AGBAVOR Emmanuel

HOUIDI Adem

Enseignant :

GALOUZ Zinedine



Tout d'abord, on choisit une palette de 5 couleurs que nous gardons pour la suite :

- White pour les conteneurs et le header
- Grey pour certaines écritures et contours de box
- White smoke pour le background
- Noir/Night pour certains éléments
- Gamboge pour les boutons

Pour éviter des conflits Github seul Valérien push sur la branche main, Adem lui pousse ses modifications sur une branche secondaire que nous avons supprimé une fois le code réunis.

Valérien a commencé d'abord le projet en créant les pages d'accueil de connexion et d'inscription puis Adem a codé les éléments de la page profile et la page d'administrateur.

Emmanuel a trouvé le thème de notre site et a créé les quatre circuits de nos voyages.

Valérien a ensuite réunis tous les différents css ensemble et ensuite nous avons finis en faisant ensemble la présentation et la page de recherche.

PHASE 2 :

Nous avons tout d'abord résumé nos différentes données (voyages, utilisateurs...) et nous avons restructuré les différents formulaires afin de ne garder que les informations essentielles.

On a défini la structure des fichiers CSV pour stocker les utilisateurs, les voyages et les réservations par la suite. Nous avons utilisé PHP pour gérer l'enregistrement des utilisateurs en nous assurant qu'ils apparaissent bien dans les fichiers CSV. Ensuite, on a développé la page de connexion avec vérification des identifiants et gestion des sessions PHP. Nous avons eu un problème, car les nouvelles entrées remplaçaient parfois les anciennes : le code écrasait le contenu du fichier au lieu d'ajouter de nouvelles données.

Une fois l'authentification fonctionnelle, on a mis en place un système de rôles : les administrateurs peuvent voir tous les utilisateurs, tandis que les clients peuvent seulement accéder à leur profil et à leurs réservations. Nous avons rencontré de nombreux problèmes pour lier les réservations au profil.

On a également revu nos options de voyages que nous avons définies pour chacun des 17 voyages, et nous avons listé les voyages disponibles, chargés dynamiquement depuis le fichier CSV (notre agence).

Enfin, la partie la plus complexe fut la page de paiement, car nous avons mis beaucoup de temps à comprendre le fonctionnement du script fourni par CY-BANK.

Pistes d'amélioration :

- Mise en place d'un système pour changer son mot de passe avec une vérification de l'ancien
- Refonte visuelle de l'onglet des voyages disponibles et du formulaire de recherche

PHASE 3 :

Au cours de la troisième phase du projet, nous avons concentré nos efforts sur l'amélioration de l'interaction utilisateur, la personnalisation de l'interface et l'optimisation des fonctionnalités existantes. Nous avons d'abord mis en place un

système permettant à l'utilisateur de changer facilement la charte graphique de l'application grâce à un bouton accessible sur l'interface. Cette fonctionnalité est implémentée à l'aide de JavaScript, permettant le chargement dynamique des nouveaux fichiers CSS sans recharger la page.

Palettes de Couleurs Choiesies

Dans le cadre de l'amélioration de l'interface utilisateur, nous avons défini trois palettes de couleurs adaptées aux différents modes d'affichage : mode par défaut, mode sombre et mode d'accessibilité. Chaque palette répond à différents besoins d'esthétique et de lisibilité.

- Palette du Mode par Défaut (Light Mode) :

- Primaire: `#4A90E2` (Bleu)
- Secondaire: `#F5A623` (Orange/Or)
- Arrière-plan: `#FFFFFF` (Blanc)
- Texte: `#333333` (Gris Foncé)
- Accent: `#50E3C2` (Turquoise)

Cette palette utilise des couleurs vives et contrastées pour une expérience utilisateur dynamique et agréable. Le bleu primaire inspire confiance, tandis que l'orange ajoute de la vitalité.

- Palette du Mode Sombre (Dark Mode) :

- Primaire: `#2D5F9A` (Bleu Foncé)
- Secondaire: `#C78419` (Orange Plus Foncé)
- Arrière-plan: `#121212` (Gris Très Foncé)
- Texte: `#E0E0E0` (Gris Clair)
- Accent: `#3AA68D` (Turquoise Plus Foncé)

Conçu pour réduire la fatigue oculaire, le mode sombre conserve une connexion visuelle avec la palette par défaut tout en améliorant le contraste et la lisibilité.

- Palette de Mode d'Accessibilité (Plus Claire) :

- Primaire: `#0074D9` (Bleu Vif)
- Secondaire: `#FF851B` (Orange Clair)
- Arrière-plan: `#F8F9FA` (Blanc Casse Très Clair)
- Texte: `#000000` (Noir)
- Accent: `#2ECC40` (Vert Vif)
- Lien: `#0056B3` (Bleu Foncé)
- Erreur: `#E60000` (Rouge Vif)
- Succès: `#00CC44` (Vert Vif)

Nous avons également renforcé la validation des formulaires d'inscription et de connexion en ajoutant des contrôles côté client. Cela inclut l'affichage de messages d'erreur en temps réel si des champs sont remplis de manière incorrecte, sans recharger la page ni envoyer le formulaire tant que tous les champs ne sont pas valides aussi masquer ou afficher les mots de passe, ainsi qu'un compteur de caractères en temps réel pour les champs limités, ont été intégrées.

Sur la page de profil, nous avons implémenté un système où les champs sont grisés et non modifiables par défaut. Un bouton à proximité de chaque champ permet à l'utilisateur de le rendre modifiable. Après la modification, un bouton de validation permet de finaliser l'édition sans envoyer de requêtes HTTP. Si au moins une modification est validée, un bouton de soumission apparaît, prêt à envoyer les changements au serveur.

Pour la partie administrateur, nous avons créé une simulation de délai lors de la mise à jour des propriétés d'un utilisateur. Cela consiste à griser le composant pendant quelques secondes avant de le réactiver avec la nouvelle valeur, améliorant ainsi la réactivité de l'interface.

Nous avons également intégré une logique de tri sur la page de recherche de voyages, permettant à l'utilisateur de trier les résultats selon divers critères sans recharger la page. De plus, sur la page de détails d'un voyage, toute modification des options doit immédiatement refléter un ajustement du prix estimé, l'affichage étant synchronisé avec le calcul côté serveur lors de la phase de paiement.

Enfin, tout le code JavaScript a été structuré dans des fichiers séparés, ce qui facilite la maintenance et la gestion du projet. Nous avons aussi introduit une fonctionnalité de panier qui fonctionne côté serveur, étant donné que l'accès aux détails d'un voyage nécessite une connexion.

Le plus compliqué et demandant fût de tester le site avec autant de fonctionnalités interactives et dynamiques (recherche de voyages, modifications d'options, paiement, etc.), vérifier minutieusement chaque fonctionnalité et gérer les erreurs (par exemple, lors de la validation du formulaire ou de la connexion à la base de données).

Pistes d'amélioration :

- Refonte des couleurs du site, amélioration et unification des formes pour une plus grande cohérence visuelle.
- Vérification côté serveur : ajouter des vérifications supplémentaires côté serveur pour éviter les attaques.

PHASE 4 :

Nous avons modifié les formulaires de modification du profil utilisateur et ceux de la page admin pour qu'ils envoient les données sans recharger la page. On utilise JavaScript pour intercepter l'envoi, et `fetch()` pour communiquer avec le serveur.

Les options disponibles dans les voyages (hébergement, transport, activités, etc.) ne sont plus codées directement dans la page. Elles sont maintenant récupérées depuis le serveur via une API, puis ajoutées à la page avec JavaScript. Cela rend les pages plus légères et plus flexibles.

À chaque fois que l'utilisateur change une option dans un voyage, une requête est envoyée au serveur pour recalculer le prix. Le nouveau prix est ensuite affiché en temps réel, sans que la page ne soit rechargée.

On a aussi ajouté des vérifications sur les champs des formulaires pour éviter les erreurs. Nous avons testé différents cas compliqués : si le serveur est lent, si Internet est coupé, ou si des données sont fausses. Le plus difficile a été de faire en sorte que l'interface reste toujours synchrone avec le serveur, même si des problèmes arrivent.

UN autre problème majeur a été de bien tester à nouveau avec différents utilisateurs/ administrateurs/ utilisateurs bannis et de vérifier les fonctionnalités de chacun.

L'utilisateur peut donc faire des changements sans avoir à attendre le rechargement de la page, ce qui donne une expérience moderne et fluide.